

BÉTON PETITS TRAVAUX 35 KG



Fabriqué
en France

Composition

- Sable 0/4
- Graviers 4/10
- Ciment haute performance



Résistance
du béton



Domaine d'utilisation

Béton utilisé pour les fondations des murs, les scellements, le remplissage des poteaux, des linteaux, et les petits travaux de bétonnage à l'intérieur comme à l'extérieur.



Mise en oeuvre :

Mélanger, de préférence à la bétonnière, avec environ 3,8 l d'eau pour 35 Kg jusqu'à la consistance voulue. Le mélange doit être homogène, onctueux et sans grumeaux.

Le temps d'utilisation d'une gâchée est d'environ 2 heures.

Dès le début de prise, le béton ne pourra plus être malaxé ou réutilisé.

20 kg
m²
par cm

Consommation

20 Kg de béton sec au m² pour 1 cm d'épaisseur

1 sac de 35 Kg de béton sec = 18 l de béton prêt à l'emploi

500 l de béton = 28 sacs de 35 Kg



Conditionnement :

Sac de 35 Kg – Palette de 42 sacs soit 1,470 tonne – Palette consignée



Précaution d'emploi :

La mise en œuvre doit s'effectuer à une température comprise entre +5°C et +30°C sur un support propre et nettoyé de tous éléments pouvant nuire à l'adhérence.

Les travaux devront être protégés du froid, de la pluie et du vent.

Ne jamais travailler sur un support gelé ou en cours de dégel.



Stockage et conservation :

La durée de conservation, dans l'emballage d'origine fermé et à l'abri de l'humidité, est de 12 mois à partir de la date de fabrication.

* Résultats d'essais réalisés en laboratoire dans les conditions standards et pouvant varier suivant les conditions de mise en œuvre, la température et l'humidité.

SACAMAT FRANCE décline toute responsabilité pour cause d'utilisation inappropriée ou de circonstances imprévues dans la mise en œuvre du produit. Les dosages sont donnés à titre indicatif et ne sauraient engager notre responsabilité - Photos non contractuelles - Suggestion d'emballage

SAC MAT
La construction de qualité

Tél. 03 22 25 27 25

Fax 03 22 25 27 28

contact@sacamat.com

SACAMAT FRANCE

Z.I. La Foraine de Lannoy - 80120 Rue

www.sacamat.com